

# RITTERSPIELE

## Lektionsthema:

Ritterspiele für je 2 Muki-Paare

## Lektionsziel:

Wettkampferfahrung sammeln,  
Mut, koordinative Fähigkeiten festigen,  
Teamgeist fördern

## Material:

Hallen, Handgeräte und  
Kleinmaterial von zu Hause



## Einleitung:

Mauersteine (Tetrapack-Päckli) liegen verteilt auf dem Hallenboden. Wilde Pferde, Mutter und Kind, galoppieren mit einem Korb, dieser ist an einem Seil um den Bauch der Mutter und dem Kind befestigt, durch die Halle. Alle anderen Mukis probieren die Burgmauersteine in den Korb zu werfen.

Burgmauer-Stafette: 3-4 Gruppen mit gleichvielen Mauersteinen. Je 1 Muki-Paar läuft mit einem Stein bis zur Hallenmitte und legt diesen auf den Hallenboden und springt wieder zurück. Wer hat die Burgmauer am schnellsten erstellt?

## Hauptteil:

Ritter-Spieltturnier. Immer 2 und 2 Mukis gegeneinander. Am Anfang und am Schluss des Turniers ertönt ein Signal. (Trompete, Horn) In der Hallenmitte liegen die Spielkarten der Posten verdeckt auf dem Boden. Nach jedem absolvierten Posten wird eine neue Karte umgedreht.

## Lanzenstechen:

Kürbisse (Luftballone) müssen mit der Lanze gestochen werden. Die Luftballone werden in Becher auf 3 Schwedenkästen verteilt aufgestellt. Jedes Kind ist Huckepack auf der Mutter und hat eine Lanze (Spielzeugschaumstoffschwert) in der Hand. Ziel und Start ist jeweils rechts oder links der Kästen. Miteinander wird gestartet und mit der Lanze auf die Ballone gezielt. Wer trifft die meisten Kürbisse auf der Gegenseite?

**Schwertkampf in Ritterrüstung:**

Ritterrüstung anziehen. Kinder 30er Eierkartonrüstung, evtl. Schild, Schwert aus Petflasche (mit Alufolie eingekleidet). Mütter wickeln sich in ein dünnes Mätteli, (Yogamatte) und fixieren diese mit einem Seil um den Bauch. Mütter gegen Mütter und Kinder gegen Kinder. Mit dem Schwert auf einer LB, darunter liegen dünne Matten, miteinander kämpfen. Wer fällt zuerst ins Wasser?

**Ritterburg bauen:**

Als Stafette Tetrapack Mauersteine auf Gerüst (Bock) aufbauen zu einer Burgmauer. Nachher dem Gegner die Mauer einstürzen. Kind sitzt in einem Ringpaar, probiert mit den Füßen beim Gegner die Burg umzustossen. Mutter stösst das Kind leicht an.

**Steinschleuder:**

Büchsen auf Pferd aufbauen und mit Steinschleuder bewerfen. Gummiseil zwischen 2 Reckhalterstangen befestigen und mit Softball als Schleuder auf die Büchsen zielen.

**Tafelrunde:**

Unter 3 Bechern ist eine Murmel versteckt. Das Kind beobachtet den Murmel-Becher ganz genau, während dem die Mutter die Becher vertauscht. Das Kind zeigt auf den Becher mit der Murmel. Wenn es richtig tippt, darf die Tafel gedeckt werden. Jedes Mal nur ein Gegenstand mitnehmen. Zinnbecher, Teller, Gabel, Messer.

**Reitparcours:**

Mit den Steckenpferden den Parcours reiten. Reutterbrett auf Langbank stellen, um Malstäbe galoppieren, über Stäbe reiten. Welches Paar ist schneller? 2x aufstellen

**Pfeilbogenschiessen:**

Mit Klettbällen auf Dartscheibe zielen. Wer trifft die höhere Punktzahl?

**Hammerwerfen:**

Zeitungsballen in Strümpfe einpacken und verknoten. Am Strumpf fassen und den Hammer schleudern. Wer wirft am weitesten? (Kann auch gut im Hallengang gemacht werden)

**Sackhüpfen:**

Welches Paar ist schneller am Ziel? Strecke mit Jutesack, Abfallsack oder Kinderhüpfsäcken hüpfen.

**Ritters-Schrauben stehlen:**

Mütter und Kinder befestigen an ihren Kleidern je 5 Klammerli. Sie probieren sich gegenseitig diese zu stehlen. Welches Paar hat die meisten?

Wenn das Horn ertönt sind die Ritterspiele beendet.

Jedes Kind erhält als Andenken ein Kartonschwert. Beim Ritter und dem Burgfräulein dürfen die Kinder nun aus der Schatztruhe noch Edelsteine holen, um die Schwerter zu verzieren.

## Ausklang:

Seilziehkampf mit dem Tau

### Versli:

*Die füüf Burgfräulein a minere Hand,  
gönd go tanze mitenand.*

*Die decki Jolanda,  
tanzt scho guet Samba.*

*Das isch die grossi Barbara,  
ond tanz met jedem Rittersmaa.*

*S'Borgfräulein Maxemei,  
tanzt emmer ganz elei.*

*Die alti Isabelle,  
tanzt vel z' schnell.*

*Nor i de chline Lillifee,  
tüend d'Füess scho ganz fest wehh!!!!*

