

Karten und Brettspiele – einmal anders

Egal ob zum Einwärmen, für die ganze Stunde, zwischendurch oder zum Abschluss: Warum nicht einmal Karten- und Brettspiele in die Halle bringen? Das Material findest du bei dir zu Hause oder im Brocki.

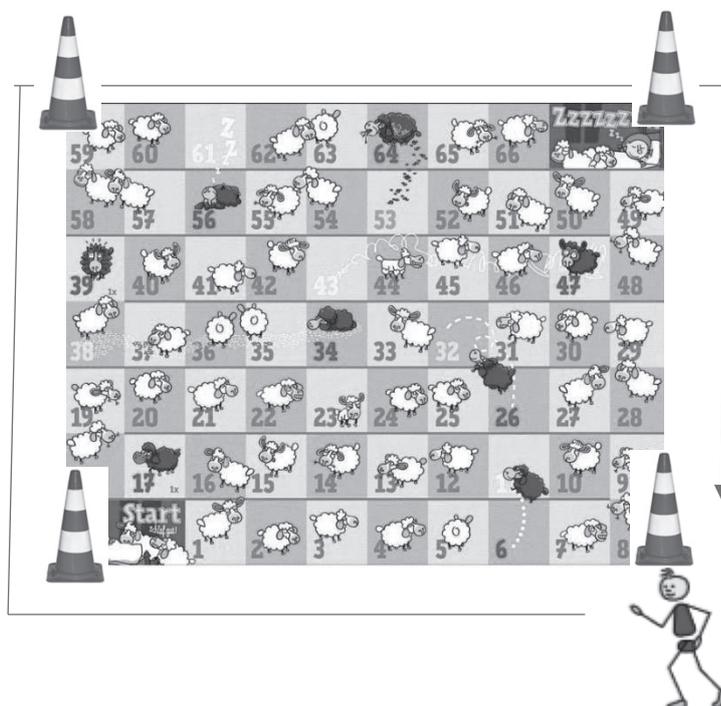
1. Mensch ärgere dich nicht oder Leiterlenspiel (20 – 30 Minuten):

Besonderes Material:

- Brettspiel auf A3 kopiert und idealerweise laminiert in 4-facher Anzahl (je nach Spiel 4 - 5 TN pro Brett)
- Pro Brett 1 Würfel und 4 – 5 Spielfiguren

Durchführung:

- In einer Hallenhälfte mit 4 Markierungspfosten ein Quadrat bilden (genügend Abstand zur Wand).
- In jeder Ecke wird mit genügend Abstand ein Brettspiel positioniert.
- Es werden 4 Gruppen gebildet. Alle Gruppen beginnen gleichzeitig. Die erste Person würfelt und läuft die gewürfelte Anzahl Runden um das Quadrat. Anschließend darf sie die Spielfigur entsprechend auf dem Brett voranrücken und die nächste Person beginnt mit dem Würfeln und Laufen, usw.
- Für die restlichen Regeln gelten die Regeln des Brettspiels.
- Diejenige Mannschaft, welche zuerst jemanden im Ziel hat, gewinnt.



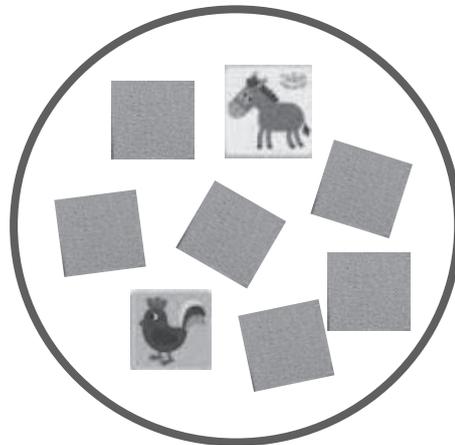
3. Memory (ca. 15 Minuten):

Besonderes Material:

- Ein oder mehrere Memory-Spiele

Durchführung:

- In der Hallenmitte verteilst du in gleicher Entfernung zu den Hallenecken insgesamt 4 Gymnastikreifen. Du verteilst die Anzahl Memorykarten in gleicher Anzahl und in kompletten Paaren pro Ring verdeckt auf den Boden.
- In jeder Hallenecke wird eine Gruppe positioniert. Diesen wird jeweils ein Gymnastikring mit den entsprechenden Karten zugeteilt.
- Aus jeder Gruppe läuft gleichzeitig 1 TN zum Ring und deckt 2 Karten auf. Handelt es sich um die gleichen Karten, darf er sie zu seiner Gruppe nehmen. Sind es unterschiedliche Karten, muss er sie wieder verdeckt auf den Boden legen. Der TN läuft zur Gruppe zurück und der nächste TN läuft los, usw.
- Die Gruppe, welche zuerst alle Kartenpaare in die eigene Hallenecke bringen kann, gewinnt.



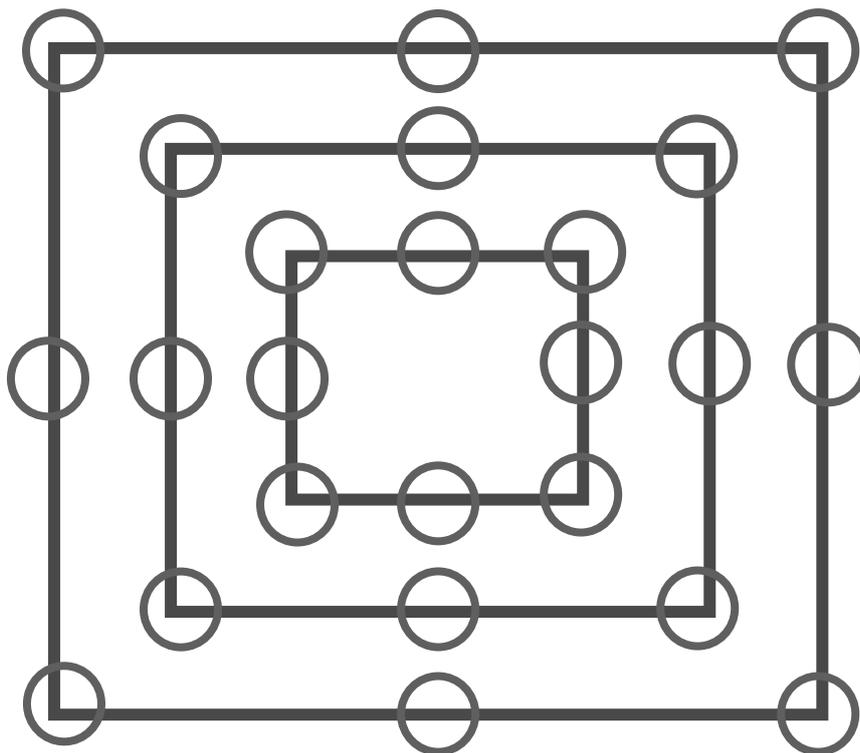
4. Mühle (ca. 15 Minuten):

Material:

- 24 Gymnastikreifen

Durchführung:

- Die Gymnastikreifen werden in Form eines Mühlebretts aufgestellt.
- Zwei Gruppen à 9 Personen bilden die Mühlesteine (farblich mit Bändern markieren).
- Es gelten die allgemeinen Regeln des Mühle-Spiels.
- Pro Gruppe wird ein Spielleiter bestimmt oder die Gruppe bestimmt jeweils gemeinsam, welcher Stein ins Spiel kommt und welcher Zug gefahren wird. Damit nicht zu viel Zeit verstreicht, wird eine Zeit festgelegt, in welcher der menschliche Spielstein gelegt/gefahren werden muss (z.B. 20 Sek.)



Ungerade Teilnehmerzahl oder es geht nicht auf mit den Vorgaben? Werde kreativ, bestimme einen oder mehrere Joker, baue «menschliche Hürden» ein usw.

Viel Spass!