

**Innovative und attraktive Moduleröffnung**

(in Halle Bänder mit verschiedene Farben am Boden)

Darf nur der Reihe nach Fangen, nach Bändelliste -> dann kurzer Austausch (Name, Wo etc.) -> Bänder wechseln und weiter



**Beraten / Begleiten -> Endziel Turnierform erarbeiten**

**1. Posten:**

4 Reifen und 4 Handbälle

Reifen in Höhe halten 1 Person, 2 werfen durch und fangen den Ball

Reifen rollen, und durchwerfen

2 Personen halten Reifen und rennen in Halle herum, versuchen hineinwerfen

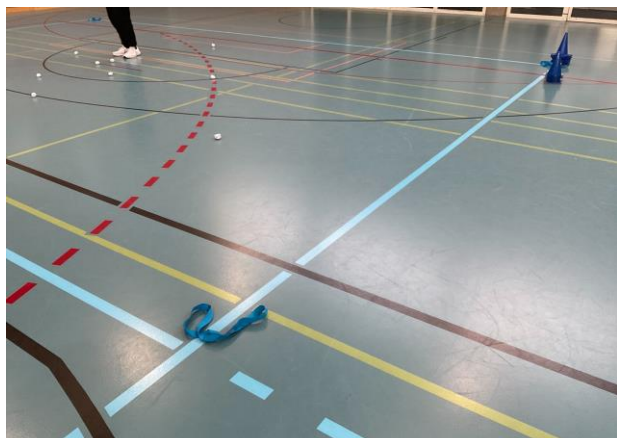
**2. Posten:**

Papier, 4 Kegel-Feldbezeichnung

Papier verteilen, Schneeball

Schneeballschlacht in vorgegebenem Feld (re/li Hand etc. wechseln)

Variation: Pylone umdrehen, und Schneebälle mit Pylone fangen -> wer hat mehr...



### 3. Posten:

Diverse Bälle vor Sprossenwand, Sprossenwand ausklappen.



### 4. Posten:

1 Langbank, 2 Medizinbälle, 4 Keulen, 4 Flaschen, div. Tennisbälle

Vorher gemeinsam Passen, bis zum Wurf



Weiterentwicklung der Posten 1-4:

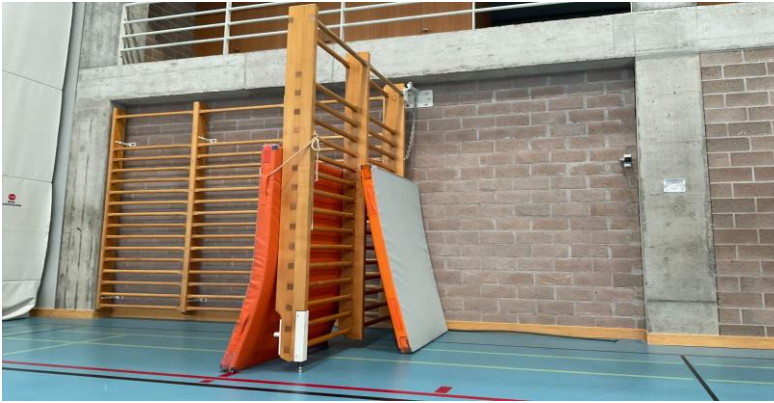
#### **Austrag 2:2 Wettkampfposten**

Alle 4 Spiele anpassen als Wettkampf

- Anzahl Reifen rollen, Anzahl Treffer durch Reifen auf gewisse Zeit und dann wechseln

Pylone 1 Person ausserhalb Feld rennt, Person innen muss Schneeball werfen und Mitspielende muss diese Fangen, immer andere Länge des Feldes, nie auf gleicher Seite

2:2, Sicht minimieren, auf Punkte



Jede Seite, 1 Person des Teams, blau und weiss müssen zuerst Passen, dann Schere-Stein-Papier, wer gewinnt, darf für sein Team versuchen einen Gegenstand zu treffen.



Weiterentwicklung der Posten -> alle können Teil davon sein, jede Gruppe wechselt einen Posten weiter und passt einen Fremden posten an —> kleine Turnierform gestalten

- Reifen drehen, wie viele Bälle dazu
- Feld: 2 Personen (Uhr) 4 Runden rennen, im Feld anderes Team versucht so viele Schneebälle wie möglich zu fangen, danach wechseln

2er Team so viele Punkte zu machen in vorgegebener Zeit, durch Loch. Falls Ball runterfällt müssen sie den Ball ändern, Bodenpass spielen



2 zusammen, gegenüberstehen, können sich Wurfobjekt selbst aussuchen, Ziel 2 Pässe hinter Linie (wenn gefangen, darf versucht werden auf die Gegenstände der Gruppe zu zielen) -> Zeitlimite einbauen, dass nicht zu lange

Zusatz:

Turnier umsetzen:

Memorykarten im Kreis, jeder dreht eines um, bei den Posten bei rotem/blauen Pfosten je 2 Kärtchen -> zeigen gleich Gruppen auf, die gegeneinander spielen

