

## **STÄDTE-REISE**

Auf einer Fläche (Rasenplatz, Turnhalle) sind Wegweiser verteilt. Jeder Wegweiser enthält den aktuellen Bahnhof, sowie die nächste anzulaufende Station. Am Zielbahnhof steht das zum Startbahnhof passende Schlüsselwort (Zum Beispiel ein Planet). Die TN bekommen einzeln, oder in Teams, ihren Startbahnhof zugeteilt. Wer als Erstes den Ziel-Bahnhof erreicht und dem Leiter das korrekte Schlüsselwort nennt, gewinnt.

Achtung: Sind mehr Teams als Städtereise-Stränge im Einsatz, überschneiden sich die Aufgaben. Die TN müssen sich mit geheimen Zeichen verständigen, austauschen und nicht einander den nächsten Zielbahnhof zurufen. Sonst helfen sie dem Gegner.

### **Tipps für Wegweiser**

- Papierstreifen auf Becher kleben
- Mit Grillspiesschen Fähnli basteln
- Lose ausgelegt in der Turnhalle

### **Dauer**

- Einzeln dauert das Spiel auf der Fläche eines halben Fussballfeldes 10-14'
- In Zweierteams 5-7'
- Einstieg im 3. Bahnhof verkürzt die Kette (Zeit, z.B. jüngere TN 3 Bahnhöfe weniger)

### **Tipps**

- Die TN aufbauen lassen (z.B. Je 3 Becher verteilen)
- Die Wegweiser dürfen nicht mitgenommen oder verschoben werden

**BERN ⇌ STANS**

---

**STANS ⇌ WINTERTHUR**

---

**WINTERTHUR ⇌ BASEL**

---

**BASEL ⇌ ST. GALLEN**

---

**ST. GALLEN ⇌ ZÜRICH**

---

**ZÜRICH ⇌ HERISAU**

---

**HERISAU ⇌ ALTDORF**

---

**ALTDORF ⇌ GENÈVE**

---

**GENÈVE ⇌ BRIENZ**

---

**BRIENZ ⇌ ZUG**

---

**ZUG ⇌ SATURN**

**BIEL**  **BRIG**

---

**BRIG**  **LOCARNO**

---

**LOCARNO**  **ZERNEZ**

---

**ZERNEZ**  **AIGLE**

---

**AIGLE**  **LENK**

---

**LENK**  **SOLOTHURN**

---

**SOLOTHURN**  **YVERDON**

---

**YVERDON**  **OLTEN**

---

**OLTEN**  **THUN**

---

**THUN**  **INTERLAKEN**

---

**INTERLAKEN**  **VENUS**

**VADUZ ⇌ AARAU**

---

**AARAU ⇌ APPENZELL**

---

**APPENZELL ⇌ LAAX**

---

**LAAX ⇌ BELLINZONA**

---

**BELLINZONA ⇌ SION**

---

**SION ⇌ ST. MORITZ**

---

**ST. MORITZ ⇌ LIESTAL**

---

**LIESTAL ⇌ KLOSTERS**

---

**KLOSTERS ⇌ GLARUS**

---

**GLARUS ⇌ DELÉMONT**

---

**DELÉMONT ⇌ JUPITER**

















